



LOVIN' YOU



Type 48 temps, 4 murs
Chorégraphe Annie Corthesy (2011)
Musique It's Just Me Lovin' You (Wayne Law)
Niveau Easy Intermediate
Dernière mise à jour

24 août 2011

Intro : 32 temps

Side, Together, Side-Together-Cross, Step Left, Touches, Sailor Right with 1/4 Turn to the Right

1 – 2 PD à droite, PG à côté du PD
3 & 4 PD à droite, PG à côté du PD, PD croisé devant PG
5 PG à gauche
6 – 7 Pointé D croisé devant PG, pointé D à droite
8 & 1 PD derrière PG, PG à gauche, 1/4 de tour à droite et PD devant

Triple Step 1/2 Turn, Triple Step 1/2 Turn, Left Rock Step Forward, Left Coaster Step

2 & 3 Triple step (GDG) avec 1/2 tour à droite (*option : PG devant, lock PD derrière PG, PG devant*)
4 & 5 Triple step (DGD) avec 1/2 tour à droite (*option : PD devant, lock PG derrière PD, PD devant*)
6 – 7 Rock G devant, revenir sur PD
8 & 1 PG derrière, PD à côté du PG, PG devant

Walk, Walk, Triple Step 1/2 Turn, Back Rock Step Left, Chassé Left Forward

2 – 3 PD devant, PG devant

option :

2 – 3 1/2 tour à gauche et PD derrière, 1/2 tour à gauche et PG devant
4 & 5 1/4 de tour à gauche et PD à droite, PG à côté du PD, 1/4 de tour à gauche et PD derrière
6 – 7 Rock G derrière, revenir sur PD
8 & 1 Pas chassé (GDG) devant

Walk, Swivel 1/2 Turn, Swivel 1/2 Turn, Pivot 1/2 Turn, Hold, Back, Hold, Together, Forward

2 – 3 – 4 PD devant, sur l'avant des deux pieds 1/2 tour à gauche, 1/2 tour à droite (finir sur PD)
5 – 6 1/2 tour à droite et PG derrière, pause
7 – 8 PD derrière, pause
& 1 PG à côté du PD, PD devant

Point Forward, Kick Forward, Weave, Point Forward, Kick Forward, Weave

2 – 3 Pointe G devant, kick G diagonale
4 & 5 PG derrière PD, PD à droite, PG croisé devant PD
6 – 7 Pointe D devant, kick D diagonale
8 & 1 PD derrière PG, PG à gauche, PD croisé devant PG

Side, Together, Chassé to the Left, Side, Together, Side Together

2 – 3 PG à gauche, PD à côté du PG
4 & 5 Pas chassé (GDG) à gauche
6 – 7 PD à droite, PG à côté du PD
8 & PD à droite, PG à côté du PD

RECOMMENCEZ AU DEBUT, AMUSEZ VOUS, SOURIEZ !